WUP-P-AC3P-EUR-01

Explorar o Planeta

Informações sobre o Produto

Informações Importantes

Obrigado por ter escolhido Pikmin™ 3 para a Wii U™.
Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.
Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.
Leia também as Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.
Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.
Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

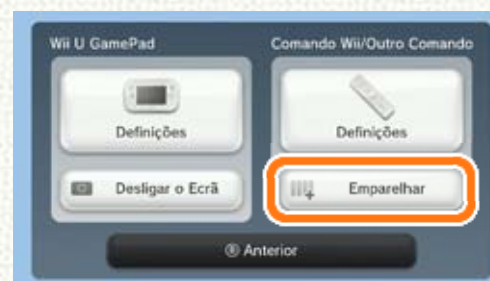
2 Comandos e Som

Comandos

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.

- ✦ Para utilizar os modos de dois jogadores, cada utilizador necessita de um comando.
- ✦ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ✦ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ✦ Para utilizar o Comando Wii/Comando Wii Plus, é necessária uma Barra de Sensores. Para mais informações, consulte o Manual de Instruções da Wii U.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione DEFINIÇÕES DO COMANDO ⇒ EMPARELHAR. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.

Calibrar Comandos

Se os manípulos de controlo não funcionarem corretamente após o processo de emparelhamento, mantenha premido em simultâneo Ⓐ Ⓑ ⊕ ⊖ durante, pelo menos, três segundos para voltar a calibrá-los.

◆ Para mais informações, consulte a secção "Calibrar os Comandos" no Manual de Instruções da Wii U.

Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.
Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para SURROUND.

◆ Para desfrutar do som surround nesta aplicação, ligue a Consola Wii U a um equipamento áudio compatível através de um cabo HDMI™.

◆ Para mais informações sobre definições e compatibilidade, consulte a documentação do seu equipamento áudio.

Funcionalidades Online

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

Miiverse™

Anexe comentários ou imagens às fotos que tirar durante o jogo em Camera Mode (modo câmara) 9 antes de as publicar no Miiverse. Os conteúdos publicados por outros utilizadores também podem ser visualizados no Miiverse.

- É necessário estabelecer ligação à Internet para aceder ao Miiverse.
- Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas Definições da Consola.
- Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" do Manual Eletrónico da Wii U. O Manual Eletrónico da Wii U será exibido se premir no Menu Wii U e, de seguida, selecionar MANUAL no Menu HOME.

Participar nas Global Rankings (classificações mundiais)

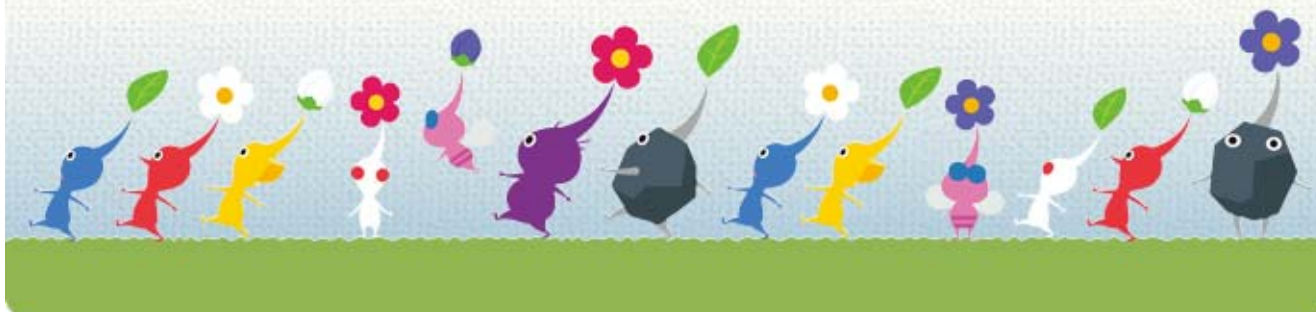
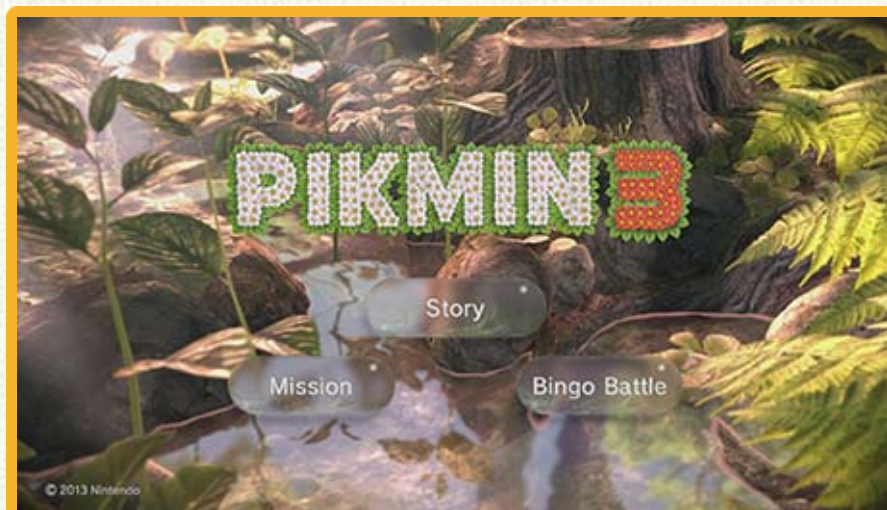
Quando concluir o modo Story (história) 9 ou um nível no modo Mission (missão) 10 , pode adicionar a sua pontuação máxima às classificações e verificar a sua posição em relação a jogadores de todo o mundo.

- As classificações podem ser consultadas se, após concluir o modo Story ou um nível no modo Mission, selecionar o botão RANKING exibido no ecrã de resultados.

Controlo Parental

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção Controlo Parental no Menu Wii U.

As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	A utilização do SpotPass™ para receber classificações globais ou enviar recordes pode ser restringida. 3
Miiverse	Selecione RESTRINGIR APENAS PUBLICAÇÃO ou RESTRINGIR VISUALIZAÇÃO E PUBLICAÇÃO para restringir a publicação de comentários e de imagens, bem como as capturas de ecrã tiradas no Camera Mode (modo câmara). 3

Menu de Título

Selecione o modo em que gostaria de jogar.

◆ Se não tiverem sido criados dados de gravação, o modo Story (história) irá iniciar-se automaticamente.

Story 9	Lidere um grupo de Pikmin enquanto explora o planeta e procura alimento.
Mission (missão) 10	Reúna tesouros, lute contra inimigos e derrote bosses dentro do tempo limite. (Modo de um jogador ou modo cooperativo de dois jogadores)
Bingo Battle (batalha bingo) 11	Cada jogador lidera um grupo de Pikmin para se defrontarem num jogo de bingo! (Modo competitivo para dois jogadores)

Retomar um Jogo

Selecione um dia para continuar a jogar no modo Story a partir desse ponto. Pode alternar entre dias, movendo ◎ para a esquerda e para a direita.

◆ Se repetir um dia anterior, os dados de gravação de todos os dias posteriores serão apagados quando guardar o jogo no final desse dia.

◆ Verifique com atenção se deseja realmente regressar a um dia anterior, pois os dados de gravação não podem ser restaurados depois de terem sido apagados.

Guardar Dados

A sua progressão será guardada automaticamente no final de cada dia no modo Story ou quando terminar uma Mission ou uma Bingo Battle.

Os seguintes controlos são utilizados quando jogar com um Comando Wii + Nunchuk:

Controlar Líderes

Ação	Controlo
Mover cursor	Aponte o Comando Wii na direção em que pretende que o cursor se mova.
Mover	
Atirar	
Arrancar	Ⓐ (perto de rebentos Pikmin)
Atacar	Ⓐ (perto de uma criatura, quando não existem personagens para atirar)
Chamar com um assobio	
Dispersar	Agite o Nunchuk.

Trocar de líder	⊖	(quando o novo líder está fora da equipa)
Selecionar uma personagem para atirar	Ⓒ	
Alterar a vista	Z	
Fixar mira	Z	Manter premido (quando o cursor estiver sobre um alvo)
À carga!		Agite o Nunchuk (quando tiver fixado um objetivo)
Utilizar Ultra--Spicy Spray (spray ultrapicante)	✚	(quando tiver um spray no inventário)
Esquivar	✚	(após obter o Dodge Whistle (assobio de evasão))
Utilizar item	✚	(na Bingo Battle (batalha bingo), se tiver itens no inventário)

Controlos do Menu

Selecionar item	◎
Confirmar	Ⓐ
Abrir Menu de Pausa	⊕

Jogar apenas com o Wii U GamePad

Prima ⊖ no Wii U GamePad para alternar a exibição do ecrã principal entre a TV e o GamePad.

✦ Quando o GamePad estiver a ser utilizado como ecrã principal, utilize a barra de sensores do GamePad.

Mudar para o ecrã de Radar (KopPad)	(quando joga apenas com o GamePad)

7 Controlos (Wii U GamePad)

Os seguintes controlos são utilizados quando jogar com o Wii U GamePad:

Controlar Líderes

Ação	Controlo
Mover/ /Mover cursor	
Mover apenas o cursor	
Alterar ângulo da câmara	
Regressar cursor à personagem	
Fixar cursor num alvo	ZL (quando um alvo se encontra perto do cursor)
Atirar	A
Arrancar	A (perto de rebentos Pikmin)
Atacar	A (perto de uma criatura, quando não existem personagens para atirar)

Chamar com assobio	ZR
Dispersar	Abane o GamePad / Ⓑ
Trocar de líder	Ⓨ (quando o novo líder está fora da equipa)
Selecionar uma personagem para atirar	L
Alterar a vista	ZL
Fixar mira	ZL Manter premido (quando o cursor estiver sobre um alvo)
À carga!	Agite o GamePad / Ⓑ (quando tiver fixado um objetivo)
Utilizar Ultra--Spicy Spray (spray ultrapicante)	✚ (quando tiver um spray no inventário)
Esquivar	✚ (após obter o Dodge Whistle (assobio de evasão))
Utilizar item	✚ (na Bingo Battle (batalha bingo), se tiver itens no inventário)

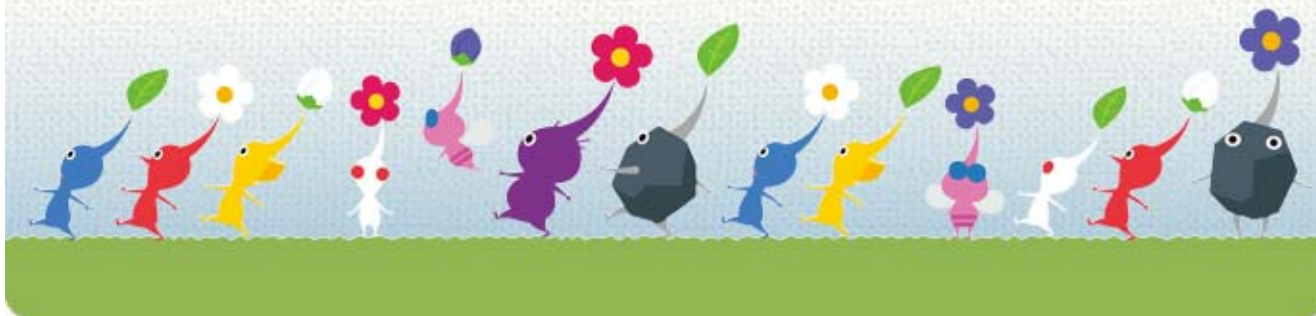
Controlos do Menu

Selecionar item	Ⓛ
Confirmar	Ⓐ
Abrir Menu de Pausa	⊕

Jogar apenas com o Wii U GamePad

Prima ⊖ no Wii U GamePad para alternar a exibição do ecrã principal entre a TV e o GamePad.

Mudar para o ecrã de Radar (KopPad)	✜ (quando joga apenas com o GamePad)

Controlos (Comando Wii U Pro)

Os seguintes controlos são utilizados quando jogar com um Comando Wii U Pro:

Controlar Líderes

Mover/ /Mover cursor	
Mover apenas o cursor	
Alterar ângulo da câmara	
Regressar cursor à personagem	
Fixar cursor num alvo	ZL (quando um alvo se encontra perto do cursor)
Atirar	
Arrancar	Ⓐ (perto de rebentos Pikmin)
Atacar	Ⓐ (perto de uma criatura, quando não existem personagens para atirar)

Ação	Botão	Condição
Chamar com assobio	ZR	
Dispersar	Ⓑ	
Trocar de líder	Ⓨ	(quando o novo líder está fora da equipa)
Selecionar uma personagem para atirar	L	
Alterar a vista	ZL	
Fixar mira	ZL	Manter premido (quando o cursor estiver sobre um alvo)
À carga!	Ⓑ	(quando tiver fixado um objetivo)
Utilizar Ultra--Spicy Spray (spray ultrapicante)	✚	(quando tiver um spray no inventário)
Esquivar	✚	(após obter o Dodge Whistle (assobio de evasão))
Utilizar item	✚	(na Bingo Battle (batalha bingo), se tiver itens no inventário)

Controlos do Menu

Selecionar item	Ⓛ
Confirmar	Ⓐ
Abrir Menu de Pausa	⊕

Jogar apenas com o Wii U GamePad

Prima ⊖ no Wii U GamePad para alternar a exibição do ecrã principal entre a TV e o GamePad.

Mudar para o ecrã de Radar (KopPad)	✚ (quando joga apenas com o GamePad)

Story (História)

Explore uma área por dia à medida que progride na história.

Quando um Dia Corre Muito Mal...

No modo Story (história), o jogo guarda automaticamente a sua progressão no final de cada dia de exploração. Quando ficar sem comida, o jogo termina. Por isso, se a situação se tornar desesperada, tente jogar a partir de um dia anterior. 5

1 Sun Meter (medidor solar)

Indica a hora atual do dia. Quando o sol alcançar a parte mais à direita do medidor, isso significa que o dia terminou.

2 Space Suit Damage Meters (medidor de danos)

O medidor de danos do líder atual é apresentado no fundo.

3 Day Display (indicador do dia)

4 Juice Left (reserva de sumo)

Indica quantos dias dura a reserva de sumo.

5 Fruit Collected (fruta recolhida)

6 Pikmin ou Tripulante para Ser Atirado

Indica o tipo de Pikmin ou o tripulante pronto a ser atirado.

7 Número de Pikmin

O número de Pikmin que segue o líder atual é apresentado à esquerda. O número total de Pikmin à superfície é apresentado à direita.

8 Compass (bússola)

Quando estiver em pausa, toque aqui para regressar ao jogo e manter uma vista aérea.

9 Sair do Ecrã de Pausa

Toque aqui quando o jogo estiver em pausa para regressar ao jogo, mantendo uma vista aérea.

10 Função Go Here (ir para aqui)

Toque e deslize no mapa do Radar para apresentar esta opção. Toque para fazer com que o líder vá até .

11 Radar

Toque neste símbolo para aceder ao mapa.

12 Exploration Notes (notas de exploração)

Consulte as Exploration Notes que reuniu.

13 Pikmin Info (informações sobre os Pikmin)

Toque aqui para ver o número de Pikmin que se encontram nas Onions (cebolas), no campo e num grupo, bem como o seu estado.

14 Fruit File (ficheiro de frutas)

Toque aqui para ver a quantidade de sumo e as caraterísticas de cada tipo de fruta, bem como o número de frutas recolhidas.

15 Camera (câmara)

Toque aqui para mudar para o modo Camera e tirar fotos. Pode publicar no Miiverse as fotos que tirar. As três últimas fotos tiradas em cada área do modo Story serão utilizadas como imagens de área no World Map (mapa-múndi).

Recolha os Seus Pikmin antes do Fim do Dia

No final de cada dia, os exploradores regressam à nave espacial e deixam a superfície do planeta.
Nesta altura, os Pikmin também regressam às suas Onions, que levantam voo com a nave espacial. No entanto, os Pikmin que não

conseguirem alcançar a sua Onion, serão deixados para trás e poderão servir de refeição às formas de vida que habitam o planeta.

Sobreviventes Pikmin

Os Pikmin que estejam num grupo, numa Onion ou perto dela e os que se encontrem plantados no solo conseguirão sobreviver e estarão a salvo das criaturas do planeta.

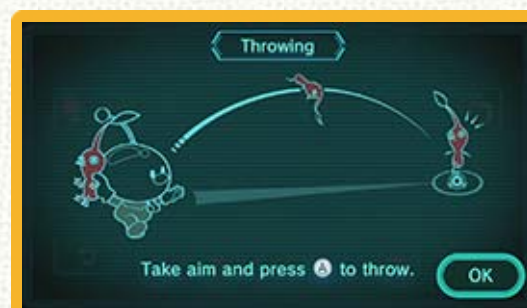
Rever o Dia

No final de cada dia, reveja os detalhes da sua exploração, utilizando a função Replay do KopPad.

Planear a Exploração

No início de cada dia, pense cuidadosamente na sua estratégia de exploração. Preste atenção à conversa dos membros da tripulação e utilize a informação disponível no KopPad.

Rever as Exploration Notes

As notas contêm informações úteis, tais como as caraterísticas dos vários tipos de Pikmin e uma explicação dos controlos. Toque em [ícone] no Wii U GamePad para consultar as notas.

✦ À medida que progride no modo Story, encontrará

novas Exploration Notes.

Teste as suas aptidões a liderar os Pikmin em três tipos diferentes de missão. Com dois comandos, dois jogadores podem trabalhar em conjunto!

Collect Treasure! (reunir tesouros)

Recolha frutas, criaturas e outros tesouros para obter moedas. Obtenha uma medalha para desbloquear o nível seguinte.

1 Moedas Obtidas

À medida que recolhe frutas, criaturas e Nuggets (pepitas de ouro), o medidor enche-se e o número de moedas aumenta.

2 Medidor de Spray

Quanto mais Ultra-Spicy Nectar (néctar ultrapicante) recolher, mais Ultra-Spicy Spray (spray ultrapicante) terá disponível para utilizar.

3 Tempo Restante

A missão termina quando o relógio atingir 00:00.

Battle Enemies! (enfrente inimigos)

Derrote todos os inimigos que conseguir.
Conquiste uma medalha para desbloquear o nível seguinte.

4 Pontos por Inimigos Derrotados

Indica os pontos acumulados das criaturas que derrotou.

5 Inimigos Restantes

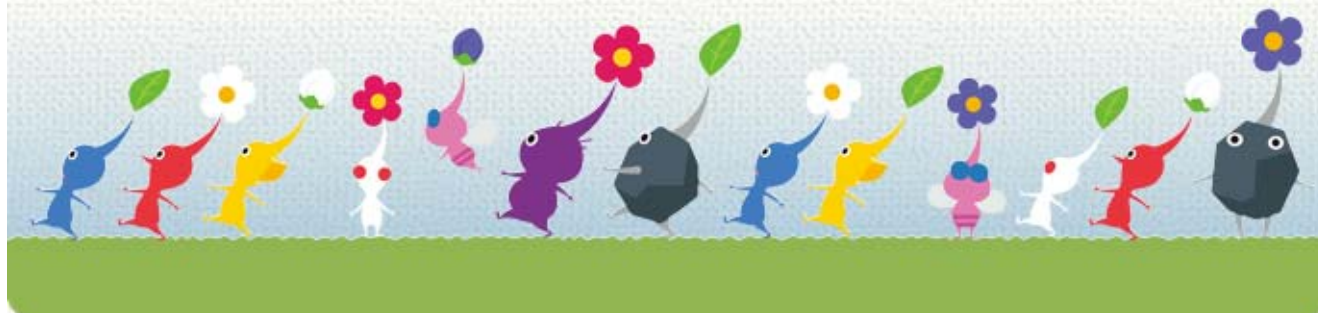
Indica o número de criaturas por derrotar.

Defeat Bosses! (vença os bosses)

Enfrente os bosses que derrotou no modo Story (história) numa corrida contra o tempo.

Ver em Repetição

Quando terminar uma missão, pode voltar a vê-la através da Replay (repetição). Prepare-se para a próxima vez, verificando com atenção a localização das criaturas e das frutas!

Bingo Battle (Batalha Bingo)

Neste modo, os dois jogadores defrontam-se num jogo de bingo. Antes de começarem, podem selecionar quais os comandos que vão utilizar e ajustar as três opções.

◆ Não é possível alterar o comando após o ínicio da batalha.

Victory Macaroon (macaron da vitória)

Quando selecionar ON (ativado), será colocado um Victory Macaroon perto da Onion (cebola) de cada jogador. Recupere o macaron do adversário para obter uma vitória imediata!

Battle Type (tipo de batalha)

Selecione 1 VS 1 para que cada jogador controle um explorador. Selecione 2 VS 2 para controlar dois exploradores por equipa e poder trocar os membros de cada equipa.

Number of Pikmin (número de Pikmin)

Pode ajustar o número de Pikmin com que cada equipa inicia a partida.

◆ Se reparar que tem menos Pikmin do que aqueles que definiu, verifique se não se encontram Pikmin escondidos em algum lugar.

- As informações do J1 são apresentadas no lado esquerdo do ecrã da TV, enquanto que as do J2 são apresentadas no lado direito.
- O mapa é exibido apenas no GamePad.

1 Roulette (roleta)

Obtenha uma Cupid's Grenade (granada do Cupido) para girar a roleta e receber um item aleatório.

2 Items (itens)

Após obter uma Cupid's Grenade , pode utilizar uma vez o objeto que conseguiu, se premir ✥. Pode guardar até cinco Cupid's Grenades.

3 Bingo Cards (cartões de bingo)

Recolha frutas, criaturas ou outros tesouros para marcar as casas correspondentes no cartão. Complete uma linha em qualquer direção (horizontal, vertical ou diagonal) para ganhar.

Utilizar o Mapa

O mapa mostra a localização das frutas e das criaturas. Quando não souber o que fazer, não hesite em consultá-lo.

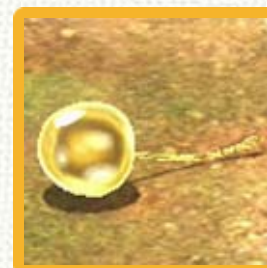
Frutas das Criaturas

As frutas que as criaturas possuem são apresentadas como ? no cartão de bingo.

Utilize os Seus Itens!

Perdeu a partida apesar de ter várias Cupid's Grenades armazenadas? Alguns itens podem alterar rapidamente o rumo de uma partida, por isso, não se esqueça de premir ✚ para utilizar os seus itens.

Reúna Golden Grenades!

Quando obtém uma Golden Grenade (granada dourada), o seu stock de Cupid's Grenades fica imediatamente completo. Se encontrar uma, apanhe-a sem hesitar!

Libertar-se dos Pikmin do Adversário

Quando os Pikmin do adversário se agarrarem a si, não conseguirá atirar ou voltar a chamar os seus Pikmin. A solução é libertar-se deles rapidamente!

◆ Para se libertar dos Pikmin do adversário, abane o Nunchuk (se utilizar o Comando Wii + Nunchuk) ou rode Ⓛ rapidamente (se utilizar o Wii U GamePad ou o Comando Wii U Pro).

Itens que pode utilizar na Bingo Battle

+10 Pikmin

Adiciona dez Pikmin à sua equipa.

+5 Rare Pikmin

Adiciona à sua equipa cinco Pikmin raros (a raridade depende do nível).

Lightning (relâmpago)

Atinge o adversário com relâmpagos para o imobilizar temporariamente.

Lucky Marble (berlinde da sorte)

Ativa uma casa do seu cartão de bingo.

Rock Storm (tempestade de pedras)

Cai uma chuva de pedras sobre o seu adversário.

Ultra-Spicy Spray (spray ultrapicante)

Torna superfortes os Pikmin da sua equipa.

Enemy Annihilator (aniquilador de inimigos)

Destrói todas as criaturas no ecrã. (Não afeta os bosses.)

Bomb (bomba)

Explode pouco tempo depois de ser atirada.

Shuffle (baralhar)

Baralha as casas do cartão de bingo do adversário.

Mine (mina)

É ativada pouco tempo depois de ser atirada. Uma vez ativada, explode quando um explorador de uma equipa se aproximar. Pode ser colocada nas paredes, nas frutas e em outros objetos.

Warp (teletransporte)

Teletransporta o adversário para outra localização.

Macaroon Recovery (devolução do macaron)

O macaron da vitória roubado é devolvido.

Atirar Membros da Tripulação

Para além de poder atirar Pikmin, também pode atirar membros da tripulação para terrenos elevados ou para uma margem oposta. Passe a controlar o membro da tripulação que atirou para poder explorar áreas que anteriormente estariam fora de alcance.

Arrancar Pikmin

Prima Ⓐ uma vez para fazer o seu explorador arrancar todos os rebentos de Pikmin nas proximidades. Os exploradores inativos também arrancarão os rebentos que estiverem próximos.

Liderar a Sua Equipa Pikmin num Ataque!

Ordene aos seus Pikmin que formem um grupo e ataquem um alvo. Atacar em grupo é útil não só para destruir paredes, mas também para derrotar criaturas.

Utilizar a Função Go Here (ir para aqui)

Toque e deslize o mapa no GamePad para apresentar o símbolo Go Here!. Toque no símbolo para fazer com que o líder atual se mova até por si próprio.

◆ Esta função estará disponível assim que tenha obtido a nota correspondente durante a exploração.

Fortalecer os Pikmin com Ultra-Spicy Spray

Fortaleça os Pikmin à sua volta com Ultra-Spicy Spray (spray ultrapicante), aumentando temporariamente a sua velocidade e a sua força de ataque.

Manusear com Cuidado as Bomb Rocks!

Quando um Pikmin coloca uma Bomb Rock (rocha-bomba) perto de um obstáculo ou de um inimigo, chame rapidamente a sua equipa de volta. Os Pikmin apanhados no raio da explosão não sobreviverão.

Mover os Pikmin com o Dodge Whistle

Sopre o Dodge Whistle (assobio de evasão) para que a sua equipa se mova como um só. Uma técnica

útil para evitar os ataques inimigos.

IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento deste jogo.
Para jogar, pode ser necessária uma atualização da consola.
Apenas para uso privado. O aluguer é proibido.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página da Nintendo:
www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:
support.nintendo.com